

4 Voici deux programmes de calcul.

P₁: Ajouter 7 puis multiplier par 3.

P₂: Soustraire 12 puis diviser par 2.

Pour chacun de ces programmes :

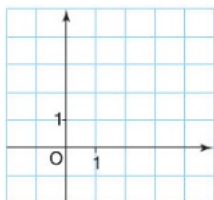
- a. déterminer l'expression de l'image $g(x)$ d'un nombre x choisi ;
- b. dire si la fonction g est affine ou non.

2 La droite (d) est la représentation graphique de la fonction affine g définie par $g(x) = -1,5x + 4$.

a. Calculer $g(0)$ et $g(2)$.

b. En déduire les coordonnées de deux points E et F de (d) .

c. Placer les points E et F puis tracer la droite (d) .



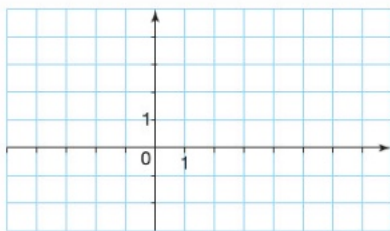
4 Les droites (d) et (d') sont les représentations graphiques des fonctions affines f et g telles que :

$$f(x) = \frac{1}{3}x + 2 \quad \text{et} \quad g(x) = x - 2.$$

a. Tracer les droites (d) et (d') .

b. Lire les coordonnées de leur point d'intersection M.

c. Vérifier par le calcul que M appartient à chacune des droites (d) et (d') .



3 h est la fonction affine définie par :

$$h(x) = 4x + 12.$$

Que calcule-t-on lorsqu'on écrit :

a. $4 \times 7 + 12$?

b. $4x + 12 = 20$?



5 g est la fonction affine définie par $g(x) = 7x - 2$. Déterminer :

a. $g(-5)$;

b. le nombre qui a pour image 0.

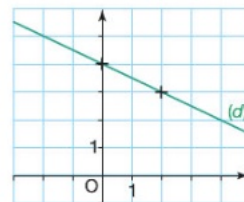
1 La droite (d) représente une fonction affine f . Lire :

a. l'image de 4 :

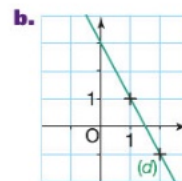
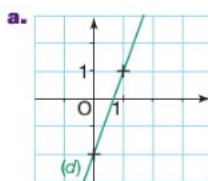
b. $f(-2)$:

c. l'antécédent de 3 :

d. le nombre qui a pour image 4 :



4 La droite (d) représente une fonction affine f . Dans chaque cas, indiquer l'ordonnée à l'origine b et le coefficient directeur a de la droite (d) puis donner l'expression de $f(x)$.



1 Dans un repère, on considère les points A(29 ; 208) et B(44 ; 313).

a. Vérifier que la droite (AB) représente graphiquement la fonction f telle que :

$$f(x) = 7x + 5.$$

b. Déterminer l'abscisse du point M de la droite (AB) d'ordonnée 684.